Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Турлатовский детский сад» муниципального образования – Рязанский муниципальный район Рязанской области

**Дидактическая игра «ЦИФРОЗАВР»**

по образовательной области «Познавательное развитие» (формирование элементарных математических представлений)



для детей 5-6 лет.

*Цель игры*: упражнять детей в умении составлять числовой ряд в пределах десяти, вести прямой и обратный счет; развивать мелкую моторику.

*Ход игры*

Участнику предлагается собрать Цифрозавра, используя игровые круги с цифрами и разноцветные шнурки. Для этого необходимо связать игровые круги между собой с помощью шнурков, завязав их на узел или бантик. По заданию педагога ребенок составляет числовой ряд в пределах 10 в прямом или обратном порядке.



Первоначально данная игра вводится на занятии, где дети совместными усилиями составляют Цифрозавра на магнитной доске или на столе (без использования шнурков). Далее игру используют в индивидуальной работе, где Цифрозавр собирается при помощи шнурков.

Если принцип игры понятен детям, то игра может быть использована и в самостоятельной игровой деятельности.

При увеличении игровых кругов до 20 (с числами от 1 до 20) можно использовать данную игру и в работе с детьми 6-7 лет. Дети этой возрастной категории могут составлять числовой ряд в пределах 20, упражняться в сборе четных и нечетных чисел, а также считать парами (2,4,6…) или тройками (3,6,9…).

*Этапы создания игры*

Для изготовления игры нам понадобятся картон красного цвета, картинка головы дракона, напечатанные числа от 1 до 10 (размер шрифта – 96) и разноцветные шнурки. А также ножницы, клей, дырокол и прозрачный скотч.



1. Картинку головы дракона приклеиваем на картон и вырезаем по контуру. Со стороны «гривы» с помощью дырокола проделываем отверстие для вдевания шнурка.
2. Из красного картона вырезаем круги диаметром 9 сантиметров (10 штук). На каждый круг наклеиваем квадратик с числом от 1 до 10. С двух противоположных сторон от числа с помощью дырокола делаем отверстия.
3. Для увеличения срока службы игры можно каждую деталь покрыть прозрачным скотчем (или использовать любой другой способ «ламинирования»).
4. Добавляем цветные шнурки, и игра готова!